Excitingedu

익사이팅에듀 프로그램제안

도서관·학교·교육복지 담당 선생님께 드리는 특별 프로그램 제안

독서교실·방학 특강·분기별 특강

독서교실과 방학 특강, 분기별 특강에 활용할 수 있는 프로그램을 소개합니다. 관심 있는 프로그램의 운영 조건과 구성은 문의해 주세요.

프로그램에 따라 학년 제한이 있으니, 저학년인 경우는 미리 꼭 문의 주세요!

자료 이용 안내

본 자료는 도서관·학교·교육복지 담당 선생님의 프로그램 검토를 위해 제공하는 익사이팅에듀 특별 제안서입니다. 소개된 프로그램은 익사이팅에듀가 기획·구성한 교육 프로그램으로, 사전 협의 없이 프로그램명과 세부 구성을 활용하거나 다른 강사에게 동일·유사한 방식의 수업을 의뢰하는 용도로 사용하지 말아 주시기 바랍니다.

홈페이지 https://www.excitingedu.or.kr/
블로그 https://blog.naver.com/excitingedu
문의 010-8972-0132 · excitingedu@naver.com

과학

프로그램	핵심 내용
01 CSI 과학수사대	과학수사대가 하는 일을 알아보고 지문, 유전자, 위조지폐 감별과 인체구조를 탐구합니다. 지문 감식, DNA 추출, UV 지폐감별기와 인체큐브 만들기를 통해 가상의 사건을 재구성하고 추리합니다.
02 현미경으로 보는 작은 우주 나노의 세상	현미경으로 식물과 동물의 세포를 관찰하고 표본과 세포 모형을 만들며 눈에 보이지 않는 세계를 탐구합니다. 나노 기술부터 세균과 바이러스까지 관련 도서와 실험을 연결하여 작은 세계를 새롭게 바라봅니다.
03 우주과학탐험대	태양계의 행성과 우주를 이루는 천체를 알아보고 지구와 우주의 관계를 탐구합니다. 태양계 모형, 우주 아크릴 램프, 우주왕복선 모형과 우주탐사로봇 만들기로 우주과학을 체험합니다.
04 우주항공여행	천문학과 우주행성을 알아보고 별자리 투영기와 가상현실 체험으로 우주를 만납니다. 플라잉 드론과 우주로켓 드론의 원리를 익히고 화성 도시의 물류시스템을 만들어 보며 우주항공 기술을 탐구합니다.
05 Who? 위인으로 보는 과학탐험대	위인 이야기에서 출발해 인물의 질문과 발견을 과학 원리·생활 속 기술과 연결하는 탐험 과정입니다. 인물별 자료를 바탕으로 아인슈타인의 시간·GPS 탐구와 자동차 실험, 가우디의 건축과 균형 구조 만들기 등을 경험합니다.
06 지구의 역사와 지구과학탐사대	지구의 탄생과 구조, 지각변동, 화석과 생태계의 변화를 가상현실 체험과 실험으로 탐구합니다. 화산 모형 만들기, 화석 발굴, 공룡 팝업북과 AR 체험을 통해 지구에서 일어나는 다양한 현상을 이해합니다.

프로그램	핵심 내용
07 나가야 산다 추리 대탈출	과학 원리를 활용한 탈출 미션에 도전하며 추리력과 문제해결력을 기릅니다. 구슬 미로, 빛의 직진을 활용한 탈출 게임, 모스부호 암호 해독과 톱니 잠금장치 금고 만들기를 체험합니다.
08 슬기로운 의사생활	인체의 구조와 기능을 살펴보고 내과, 정형외과, 순환기내과, 신경과 등 병원 속 다양한 진료 분야를 탐색합니다. 뼈 모형 만들기와 심장, 혈액, 뇌 이야기로 우리 몸을 이해하고 생명과학에 대한 탐구심을 키웁니다.
09 슬기로운 수의사 생활	동물의 특징과 건강을 살펴보며 수의사와 수산질병관리사의 역할을 알아봅니다. 물고기 몸속 모형 만들기와 가상 해부, 파충류의 특징을 응용한 도마뱀 로봇과 악어 오토마타 만들기로 동물과 생명과학을 탐구합니다.
10 환경파수꾼 기후위기로부터 지구를 구하라	일회용품, 재활용, 해양오염과 기후변화가 지구에 미치는 영향을 책과 체험으로 알아봅니다. 에코백, 재활용병 태양광 랜턴, 바다 우드시어터와 날씨우산을 만들며 환경을 지키는 실천을 생각합니다.
11 날씨와 기후변화 과학탐험	날씨와 기후의 차이, 일기도와 기상관측을 살펴보며 일기예보가 만들어지는 과정을 알아봅니다. 기후변화가 생활에 미치는 영향을 생각하고 날씨 우산 만들기로 배운 내용을 표현합니다.
12 퀴즈와 VR 기후탐험대	기후 퀴즈와 영상으로 지구온난화의 원인과 기후변화가 자연과 생활에 미치는 영향을 알아봅니다. 360도 가상현실로 변화하는 바다와 빙하 등의 현장을 살펴보고 기후변화에 대응하는 실천을 생각합니다.
13 해양생태탐사대	바다가 주는 자원과 해양생태계, 고래의 역할을 알아보며 바다의 소중함을 배웁니다. 기후변화가 해양생물에 미치는 영향을 살펴보고 태양광 랜턴 만들기와 해양쓰레기 분리수거 보드게임으로 바다를 보호하는 방법을 생각합니다.
14 기후위기 생존 캠프 살아남기 대작전	살아남기 시리즈와 함께 폭염, 태풍, 한파 등 기후재난을 알아보고 여과 실험, 대피 지도, 단열과 셸터 모형, 구조 신호를 체험합니다. 실험과 만들기를 통해 기후를 이해하고 생활 속 안전의식을 기르는 미션형 독서 프로그램입니다.
15 좀비 대탈출 서바이벌	가상의 좀비 바이러스 상황 속 연구원이 되어 현미경 관찰, 특수분장, 모스부호 통신 등 과학 미션을 수행합니다. 도서 청구기호를 해독하고 단서를 모아 탈출하는 도서관 체험형 융합 프로그램입니다.

인문학

프로그램	핵심 내용
16 팝업북 아트 역사	가상현실 영상으로 선사박물관, 백제 유적, 불국사, 독도와 창덕궁을 탐방하며 역사 이야기를 알아봅니다. 각 장소의 특징을 담은 팝업 작품을 만들며 역사 체험의 내용을 입체적으로 표현합니다.

프로그램	핵심 내용
17 역사 체험물로 배우는 우리 역사	도자기, 불국사 불탑, 금관, 금동미륵보살반가사유상에 담긴 역사와 예술적 가치를 이야기와 체험으로 알아봅니다. 문화재 만들기, 동시 짓기, 조각상 자세 따라 하기 등을 통해 우리 문화유산을 친근하게 만납니다.
18 앱 기반 역사 방탈출	앱에 접속해 역사와 세계 유물을 주제로 한 단서를 찾고 미션을 해결하는 체험형 역사 프로그램입니다. QR코드와 AR·VR 활동을 활용해 친구들과 협력하며 역사 속 유물을 탐험합니다.
19 보드게임 역사 탐험대	선사시대부터 삼국통일까지의 역사적 배경과 주요 사건을 보드게임과 만들기 활동으로 알아봅니다. 유물 카드게임, 전통 윷놀이, 고구려 수렵도 팝업북과 황산벌 전투 코딩 보드게임으로 우리 역사를 흥미롭게 만납니다.
20 AI·VR 세계탐험대	AR과 VR로 이집트 피라미드, 로마 콜로세움, 인도 타지마할을 여행하며 세계의 역사와 문화, 건축 원리를 배웁니다. 나라별 입체 팝업을 모아 나만의 세계 랜드마크 팝업북을 완성합니다.
21 어린이 세계탐험대 문화를 톡톡	5대양 6대주와 여러 나라의 음식, 국기, 문화유산을 살펴보며 세계의 다양성을 이해합니다. 여행가방 만들기, 클레이 음식, 국기 팝업북과 건축물 표현 활동으로 세계 지리와 문화를 체험합니다.
22 가짜 진짜 미디어리터러시 탐험대	그림책을 읽고 게임과 토의로 사실과 의견, 정보 왜곡, 출처 확인법을 배웁니다. 친구 인터뷰와 사실 기반 뉴스 및 신문 만들기로 정확하고 책임 있는 정보 전달을 경험합니다.
23 어린이 신문 기자단	기자의 역할을 알아보고 인터뷰와 주변 관찰로 뉴스거리를 찾습니다. 짧고 명확한 기사쓰기, 편집과 디자인, 발표를 거쳐 나만의 기사를 완성하는 체험형 글쓰기 프로그램입니다.
24 동화 작가 과정	나만의 이야기를 구상하고 글로 표현하며 동화 창작을 경험하는 과정입니다.
25 마인드맵 학습법과 노트필기	문장에서 핵심 내용을 찾고 이미지와 기호로 생각을 정리하는 마인드맵 학습법을 익힙니다. 나를 소개하는 마인드맵부터 교과 내용 정리까지 실습하며 공부와 일상에 생각 정리 방법을 적용합니다.
26 세계지리 탐험대	아메리카·아시아·유럽·아프리카 대륙을 차례로 살펴보며 세계의 지리를 탐험합니다. 각 대륙의 위치, 지형과 기후, 사람들의 생활 모습을 알아보고 지역별 특징을 비교합니다.
27 우리나라 지리	우리나라의 지리를 알아보는 과정입니다.

공예예술

프로그램	핵심 내용
28 K 문화 굿즈 만들기	까치와 호랑이 민화, 갓과 선비, 일월오봉도 등 우리 전통문화의 의미를 살펴봅니다. 전통 요소를 새롭게 표현한 메모지 보관함, 갓, 무드등 등 나만의 K 문화 굿즈를 만듭니다.
29 어린이 건축가 특강	건축물의 구조와 도면을 알아보고 나만의 집을 설계해 입체 모형으로 표현합니다. 한옥에 담긴 과학 원리와 인테리어의 기본을 살펴보며 방 꾸미기를 통해 창의적인 공간을 만들어 봅니다.
30 꿈을 그리는 3D펜	3D펜의 기본 사용법을 익히고 상상한 모습을 입체 작품으로 표현합니다. 나만의 브로치, 띠 동물 안경, 이젤형 메모판과 모나리자 액자를 만들며 창의적인 제작 활동을 경험합니다.
31 피터팬과 함께 떠나는 팝업 북랜드	피터팬 이야기를 다시 읽고 작가와 이야기의 배경을 알아봅니다. 웬디의 집, 해적선, 네버랜드 등 작품 속 장면을 입체 팝업북으로 만들며 나만의 상상 세계를 표현합니다.
32 팝업북 작가가 되어보아요	각뿔, 각기둥, 구 등 입체도형의 특징과 전개도를 살펴보고 다양한 팝업 기법을 익힙니다. 도형을 조합해 상상 속 건축물과 사물을 표현하며 나만의 입체 팝업 작품을 완성합니다.

디지털기술

프로그램	핵심 내용
33 타다크래프트 3D프린터 모델링 SW 배우기	3D프린터와 입체 모델링의 기초를 익히고 소프트웨어로 입체도형을 만들어 봅니다. 도구상자를 활용한 모델링과 무인도에서 살아남는 도구 만들기 프로젝트로 공간감각과 문제해결력을 기릅니다.
34 모빌리티 인공지능 자동차 만들기	인공지능으로 자동차를 디자인하고 전기충전 자동차의 원리와 미래 에너지를 알아봅니다. 자율주행 자동차를 조립하고 코딩으로 움직여 보며 미래 모빌리티 기술을 경험합니다.
35 언플러그드 코딩보드게임	보드게임과 놀이로 이진수, 픽셀, 정렬 등 컴퓨터가 정보를 처리하는 원리를 익힙니다. 카드로 움직이는 코딩로봇과 나만의 코딩보드게임 만들기를 통해 문제해결 방법을 경험합니다.
36 나는야 게임개발자	보드게임으로 게임의 기본 원리를 익히고, 직접 그린 그림을 디지털 게임으로 구현합니다. 미로, 벽돌깨기, 패들 대결 등 다양한 게임을 만들고 플레이하며 아이디어를 구체화합니다.
37 드론과 항공과학	드론의 작동 원리와 활용 분야, 관련 직업을 알아보고 조종 방법을 익힙니다. 드론 축구와 배구, 비행 원리 교구 만들기를 통해 항공과학을 직접 체험합니다.

프로그램	핵심 내용
38 AI 기술 활용 미래 직업 탐험대	인공지능이 바꾸는 사회와 직업을 알아보고 다양한 AI 서비스를 직접 체험합니다. 그림·채색·작곡·음성합성 AI와 인공지능 보드게임을 통해 미래 직업을 탐색하고 자신이 만들고 싶은 일과 진로를 구상합니다.

경제생활

프로그램	핵심 내용
39 슬기로운 경제생활	돈의 가치와 소득, 저축과 은행의 역할을 알아보며 생활 속 경제를 이해합니다. 매직 저금통 만들기, 경제 보드게임과 시장놀이 등을 통해 예산관리와 현명한 소비를 경험합니다.

상담 및 강사 배정 후, 담당 강사가 상세 강의계획서를 작성하여 이메일로 전달해 드립니다.